

ZARARLI YAZILIMLARA KARŞI!



Hm...
Bilgisayarın sık sık
donuyor ya da gereğinden
fazla ısınıyor mu?

Bilgisayarımı yeni
almama rağmen çok
yavaşladı. Neden
olabilir sizce?



Fark ettiğın
haberın olmadan
yüklenmiş programlar
oldu mu?

Ya da bilgisayarda
sen tıklamadan
açılan ya da kapanan
uygulamalar oldu mu
hiç?

Hm...
Evet.

O zaman
bilgisayarına
kötü amaçlı,
yani zararlı yazılım
bulaşmış olabilir.



Günaydın arkadaşlar!
Harika gözlemler!
Peki, sizce zararlı yazılım
bilgisayara nasıl bulaşmış
olabilir?



Evet, unutmayın; kötü niyetli kişiler sizin güvenlik hataları yapmanızı bekler ve fırsatını bulunca da zararlı yazılımlar aracılığıyla bilgisayarınıza ya da bilgilerinize erişebilir.

Sahte e-postalar veya kötü amaçlı reklamlardan bulaşmış olabilir.

Korsan oyun veya sahte yazılım indirince de bulaşıyor olabilir.

USB belleklerden bile geçebilir.



Peki,
bu durumlardan
korunmak için
neler yapabiliriz?

**Kötü amaçlı
(zararlı)
yazılımlardan
korunma
yolları**



Yazılımları her zaman
adresini doğruladığımız
orijinal sitelerinden
indirmeliyiz.

Evet Aiko!
Bunun yanı sıra
uygulamaların
gereğinden fazla
izin isteyip
istemediğini de
kontrol etmeliyiz.



Evet Hana.
İlaveten, indirdiğiniz
her hangi bir dosyayı,
VirusTotal gibi
platformlarda
taratarak, ...

... dosyanıza
zararlı yazılım
bulaşp
bulaşmadığını
tespit
edebilirsiniz.

❑ Bilgisayara
ajritoglu e kışpedigin
USB beflex fatatra

❑ Uygulamaların
corgruşıaltılla
fazımdurē ırcedigini
boudrd el

❑ Gluvallerysallını
adlım s'lemfē ve
ırgılamenilm duce
rıfı.

Kaynağını
bilmediğimiz
USB bellek gibi veri
depolama cihazlarını
bilgisayarımıza
takmamalıyız.

Zararlı yazılım;
bilgisayar veya
telefonumuzu bozan ya
da bilgilerimizi çalan
kötü amaçlı
programdır,
arkadaşlar.

Virüs, solucan (worm),
truva atı (trojan), fidye
yazılımı (ransomware), casus
yazılım (spyware) ve kripto
para korsanlığı (cryptojacking)
gibi türleri vardır.



Yarın bu türlerden
en ilginçlerinden biri olan
Fidye Yazılımı'nı öğrenmek
için sizi özel bir geziye
götüreceğim!





Bu belge TÜBİTAK 4004 Doğa Eğitimi ve Bilim Okulları Destekleme Programı kapsamında 224B471 kod numarası ile desteklenen **“Tıkla Öğren, Güvende Kal: Gençler için Etkileşimli Siber Dayanıklılık Eğitimi”** projesi kapsamında üretilmiştir.

Kaynakça

Arş. Gör. Aslı Başak Civek, ODTÜ Enformatik Enstitüsü, Siber Güvenlik Anabilim Dalı (İçerik Sağlayıcı)
ChatGPT 5 (Hikayeleştiren ve Görselleştiren)
Yener Şentürk, Senarist (Hikaye Revizyon)

Bilgi Notu

Karakterlerin ve mekanların tüm özelliklerinin korunarak (göz, saç, kıyafet, renk, şekil, karakter pozisyonu vb.) hikaye boyunca kullanılması için ChatGPT'ye yönerge verilse de, ChatGPT'nin karakterleri ve mekanları her sayfada yeniden oluşturduğu gözlemlendi. Bu yüzden kimi zaman öğretmenin kıyafet rengi değişti, kimi zaman tipi, kimi zaman ise sınıfın şekli... :) FAKAT yine de mesajları aktarmamızı sağladı.